

Б

БЕКІТЕМІН: *Салын*

Мектеп мекінерумісі

Шалабаева Ж.С

ТӘРБИЕЛЕУ-БЛІМ БЕРУ ПРОЦЕСІНІҢ ЦИКЛОГРАММАСЫ

Білім беру үйімі : Мұлы бастауыш білім беретін мектебі, «Шұғыла» шағын орталығы

Топ: ерсек

Балалардың жасы: 4 жастаң

Жоспардың күрылу кезеңі: 20.11 - 24.11.2023ж.

Анти күндері	Дүйсенбі	Сейсенбі	Сәрсенбі	Бейсенбі	Жұма
Балаларды қабылдау	Балаларды жақсы көңіл күймен карсы алу және оларға қолайлы жағдай жасау. Баланың кеңіл күйін, оның жеке пікірін, қызыгуышылығын анықтау. (сойлеуді дамыту)				
Ата-аналармен немесе баланың баска заңды өкілдерімен кесес, әңгімелесу	Ата-аналарга баласының балабақшадагы тәртібі туралы айту; ата-аналарды мазалап жүрген сұраптарға жауап беру.				
Балалардың дербес әрекеті (аз кімылды, үстел үсті оіншідары, бейнелеу іс-әрекеті, кітаптарды қарau және баскалар)	"Асхана бойынша кезекшілік". Максат-міндеттері. Балаларға кезекші міндеттерін өз бетінше және адал орындауды үрету. Колды мұқият жуу, кезекшінің киімін кию, үстелді дұрыс кою. Тамақтанғаннан кейін ыдыстарды тазалау. Еңбек дагдыларын дамыту,	"Тосектерді салуга күтүшіге көмек корсету". Максат-міндеттері. Балаларға өз төсек- орындарын ажыратуды үрету; ерсектерге қолдарынан келетін кемек көрсетуге ынтаны тәрбиелеу;	"Оз тосегімізді жинауды үйренеміз". Максат-міндеттері. Балалардың өз тосегіне күтім жасау бойынша біліктірі мен дағдыларын қалыптастыру;	"Болме осімдіктерін сұгару". Максат-міндеттері. Осімдіктердің жарық пен ылғалды қаншалықты қажет ететіні туралы білімдерін көңейту, ылғалды сүйетін және құргакшылыққа төзімді, фотофильді, қоленкеге төзімді өсімдіктерді жапырактарынан	"Шешіну болмесінің шкафындағы тәртіп". (тәрбиесінің көмекшісімен бірге) Максат-міндеттері. Балаларды жеке киім шкафтарында тәртіп сақтауды үрету: шкафты киім мен аяқ киімнен босату, сөрелерді дымқыл шүберекпен сұрту және киімді орнына мұқият бүктеу. Еңбеккорлықты, тәртіпті сақтауды, ұжымда бірігіп еңбек етуді үрету.

	үстелді жабдығында ретсіздікті көре білу.	сезімін тәрбислеу.	өзіне-өзі қызымет корсету бойынша дербестігі мен дагдыларын дамыту.	калай таңута болатынын үйрету. Су және осімдіктермен жұмыс кеzінде дәлдікті, ез іс-әрекеттеріне сенимділікті, сибек дагдыларын дамыту. Қоршаган табигатка ұқыпты қарауды, оган камкорлық тапсытуға тәрбислеу.	
КР. Гимпін орындайды. Міндеттер. Балаларды патриоттық тәрбисе калыңтастырады. (музыка) "Суретті жина". Дидактикалық тапсырма. "Дана және оның достары!" Ойын ережелері: конвертті таңдал алып, сурет қындыларын жинайды. Суретті жылдамдықка жинайды.	Дидактикалық оыйн. «Не артық?» Әр баланың алдына жемістер мен көгөністер араласқан суреттер беріледі. Арасынан артығын тауып, оларды атау ұсынылады. Балалар жемістер мен көгөністерді ажыратады. Мысалы: алма, анар, лимон, орамжапырақ. Мұнда орамжапырақ артық. Орамжапырақ көгөністерге жатады, калганы жемістерге	Дидактикалық оыйн. «Зат пеге ұксайды?» Максат-міндеттері. Балаларға болмас шіндегі заттардың кандай пішінге ұксайтынын ажыратып айта білуді үйрету. (сойлеуді дамыту, казак тілі)	Саусақ жаттығуы. Бір дегенін - білеу, Екі дегенін - егей, Үш дегенін - ұскі, Торт дегенін - төсек, Бес дегенін - бесік, Алты дегенін - асық, Жеті дегенің - желке, Сегіз дегенің - серке, Тогыз дегенің - торка, (сойлеуді дамыту, казак тілі)	Еркін ойындар. Максат-міндеттері. Ересек адамның көмегімен ойын үшін ынгайлы орынды таңдауды үйрету, ойын ортасын ұйымдастыру кабілеттің қалыңтастыру.	Казак халқының ұлттық оыйны. Итеріспек. Диаметрі 3-4 метрдей болатын шенбердің ішіне оыйнага катысушылар тұрады. Белгі бойынша карсы тұрган карсыластар бір-бірін шенберден итеріп шыгаруга тырысады. Колмен де, иықпен де итеруete болады. Шенбердің ішінде қалған

<p>Онын аркесіті бейнескөргөдің ісесу. Болажау (стандарттык дәлділар)</p>	<p>Жалғыза. (жайылудан дамыту, жайын тілі)</p> <p>Жапсырудан иштеп жаттыгу "Ағаштардың жар- быстары" Дәлділ міндеттері Балалардың көмір түсті қажеттің үстінен алқандардан бастырып, жайылымын комегімен жыныл, ағаштың діні мен үшар басын көк түсті қажеттің үстінен, дәл оргасына орналастырып, әдемілелен жаңыруда үйрету.</p>	<p>Тәсілділек тәсілдері ердемтілесілдік (стандарттык іс- әрекет), шығармашылық іс- әрекет)</p> <p>BilimKids платформадан дағы Bigdog Juniors бейніміндең "Інік тимарреттер" бейнесматериалы коректу.</p> <p>(стандарттык іс- әрекет, шығармашылық іс- әрекет)</p>	<p>Кабілеттік, жиілік дамыту. Зоректікес бастырып. (стандарттык іс- әрекет)</p>	<p>Образование включает в себя (жайе шығармасында)</p>
<p>Ертеңілік жеттыгу</p>	<p>Жалпы дамыту жеттыгулары</p> <p>1. Бастапқы қалып: аяқ арасы алишак, денин тік, кол томенде.</p> <p>1.2. Қолды алға көтеру.</p> <p>1.3. Саусақарын бұту, көлдарын айналдыра кимылдау.</p> <p>1.4. Бастапқы қалыпка келу.</p> <p>2. Бастапқы қалып: аяқ арасы алишак, кол белде.</p> <p>2.1. Кезекпен сік жаққа бұрылғанда сік қолды сік жаққа жіберу.</p> <p>2.2. Оңга, солға ийлу.</p> <p>2.3. Қолдың үшін аяқтың үшінша жеткізу.</p> <p>2.4. Бастапқы қалыпке келу.</p>			

	<p>3. Аяктың үшінә көтерілу.</p> <p>3.1. Екі аяктың екшесін кезек-кезек токылдату.</p> <p>3.2. Содан кейін үшінен тоныладату.</p> <p>3.3. Бастапқы калыпта келу.</p> <p>(Дене шынықтыру, дербес әрекет)</p>				
Таңғы ас	<p>Балалардың беті-көлдарын жұтызып, таңғы асқа отыргызу. Тамактану мәдениетімен таныстыру. Қасық пен шапышқыны дұрыс пайдалануды үйрету. Тамак ішіп отырганда сойлемесу. Тамактандынан кейін беті-көлды жуу. Жуынсаң сен әрдайым,</p> <p>Таза бетің, майдайын,</p> <p>Тазалықтың досы,</p> <p>Су дегенін осы. (мәдени-гигиеналық дәғдилар, коркемсөз, сойлеуді дамыту)</p>				
Үйымдастырылған іс-әрекетке дайындық	<p>Ертегілер әлеміне саяхат жасайды. (сойлеуді дамыту)</p>	<p>Ертегі түрлерін естеріне түсіріп, ертегілер жайлы әнгімелеседі. (коркем адебиет, сойлеуді дамыту)</p>	<p>Ертегілерді сахналайды. (коркем адебиет, сойлеуді дамыту)</p>	<p>Сахналаудың түрін таңдал, ертегіні сахналайды. (коркем адебиет, сойлеуді дамыту)</p>	<p>Ертегі туралы дидактикалық ойындар ойнайды. (коркем адебиет, сойлеуді дамыту)</p>
Мектепке дейінгі үйим кестесі бойынша үйымдастырылған іс-әрекет	<p>Дене шынықтыру "Арқан астынан енбектеу".</p> <p>Максат-міндеттері. Биіктігі 40 см арканиның астынан көлді жерге және дегені арқаға тигізбей, бір қырымен енбектеу, 5 м қашықтықта орналасқан затка дейін оц және сол аяқпен кезек секіру,</p>	<p>Қазақ тілі "Үш аю" ертегісін оку. Үлкен, орташа, кішкентай".</p> <p>Максат-міндеттері. "Үш аю" танымал ертегісінің сюжетін еске түсіру; үш түрлі көлем жайлы "Үлкен", "орташа", "кішкентай" түсініктерін бекіту; адамдардың қонақтарға әдепті</p>	<p>Дене шынықтыру "Иілгіш боламыз". Мақсат-міндеттері. Балаларга жетекшімен ауыса отырып жүтіруге; құрсаудан енбектеп отруді үйрету.</p>	<p>Музыка "Коңыраулар сыңғыры". Мақсат-міндеттері. Балалардың нәзік те сырлы классикалық музыкаға деген ықыласы мен кызыгуышылығын арттыру; ән айтту кезінде әнді эмоционалды қабылдай білуді пысықтау.</p>	<p>Дене шынықтыру "Кімылдарды қалай тапимыз?"</p> <p>Максат-міндеттері. Балаларды 20-25 см биіктікке секіру; гимнастикалық қабырғамен онға, солға ауысу арқылы орнелеуді үйрету.</p>

гимнастикалық
орындықтың үстімен
күм салынған
капшаларды басына
қойып, дене тепе-
тәндігін сактап жүру
дагдыларын үйрету.

минез-құлқы жайлы
білімдерін көнсайту.

Музыка
"Корқақ қоян".
Мақсат-міндеттері.
Балалардың жаңа
әнге деген
қызыгуышылығын
арттыру; әннің сөздік
мазмұнын
эмоционалды
кабылдай білуге
үйрету; музикалық
жетекшіге ілесе ән
айту кабілетін
жетілдіру; ыргакты
сезіне білу қабілетін
дамыту; тыныс алу
жаттыгуларын
орындау кезінде
дұрыс тыныс алу
дагдысына үйрету;
ыргакты қимылдарды
музыкамен
сәйкестендіре
орындауга үйрету;
жабайы табиғат әлемі
туралы ұғым беру.
Балалардың жаңа
әнге деген
қызыгуышылығы мен

Серуенге дайындық	Балаларды өз киімдерін тапуды, атауды, өз шкафын таңбалауыш арқылы табуды үйрету. (мәдени-гигиеналық дагдылар, дербес әрекет)				
Серуен	Желдің согуыш бақылау. (коршаган ортамен танысу,	Жапырактың тұсулін бақылау. (коршаган ортамен	Шалишқ суды бақылау. (коршаган ортамен танысу,	Аула сымыруышының жұмысын бақылау.	Ауа райын бақылау. (коршаган ортамен танысу, сойлеуді дамыту, көркем

сойлеуді дамыту, коркем әдебиет) Максат-міндеттері. Балалардың бақылау лагдыларын калыптастыру; желдің согуын анықтау; ағаштардың козгалуы, бұлттардың аспанда тез кошуі, катты желде ағаштардың жапырактарының түсі, жел бағытын анықтау. Жаздың күні жел кандай болады, ағаш басының козгалуы; кузбен салыстыру. Жұмбак. Қанаты жок – ұшады, Аяғы жок – қашады. (Жел.)	тапсысу, сойлеуді дамыту, коркем әдебиет) Максат-міндеттері. Күздің ерекшеліктері туралы ойын толық жеткізуге, сұракка толық жауап беруге үйрету. Бақылау барысы: күз мезгілінің келгендігі, ағаштардан жапырактар сағайып жерге түскенін байқауга болатынын айту. Жапырактар бүкіл жерге түсіп, айналаның барлығы сары алтынға боялғанын байқату. Сары ағаштар, сары жапырактар, түлзарлардың барлығы сары-сары екендігін айту, күз мезгілін «алтын күз» деп атайды. - Жапырақтардың сыбырлағанын естіліндер ме? - Жапырақтар жел	сойлеуді дамыту, коркем әдебиет) Максат-міндеттері. Балалардың назарын жаңбырдан сон жиналатын шалшық суларға аудару. Жаздың ыстық күнінде шалшық сулардың жерге жылдам сінеттіне, ал күзде салқын түскенде жерге ұзак уақыт сінбей, батпак болып жататынына мән беру. Коркемсоз. Сылдырлайды мөлдір су,	(коршаган ортамен тапсысу, сойлеуді дамыту, коркем әдебиет) Максат-міндеттері. Аула сыйырушының енбек ету барысын бақылау. Еңбек нәтижесін атап корсқу (таза жолдар, бау-бакшаларды ағаштардан түскен жапырактардан тазалау) және онын маңыздылығы; еңбек құралдарын атап беру (сыпирғыш, қалак, күрек, кокыс жәшігі). Аула сыйырушы енбегінің нәтижесіне ұқыпты қарауға үйретіп, балаларды ұқыптылыққа тәрбиелеу.	әдебиет) Максат-міндеттері. Балаларға күзгі озгерістер туралы және олі табигат туралы мәлімет беру; ауа температурасының темендеуі, күннің сұтыны; бұлтты және жаңбыры күндер, аспанның сұрланып бұлнығыр тартуы, бұлттың кошуі, күн көзінің сирек шығуы, жапырактардың сағайып жерге тұсу. Табигатты суюге баулу. Кимылды ойын. «Қыз күу» казақ халқының ұлттық ойны). (дене шынықтыру)
Тәжірибе. Желге карсы жүтіру.	тапсысу, сойлеуді дамыту, коркем әдебиет) Максат-міндеттері. Балалардың назарын жаңбырдан сон жиналатын шалшық суларға аудару.	Тәжірибе. Суга тастар мен жанғақтарды лақтыру.	Тәжірибе. Суга тастар мен жанғақтарды лақтыру.	«Балықшылар мени балықтар қимыл-қозғалыс оийни. (дене шынықтыру)
Корытынды. Желге карсы жүтіру киын.	тапсысу, сойлеуді дамыту, коркем әдебиет) Максат-міндеттері. Балалардың назарын жаңбырдан сон жиналатын шалшық суларға аудару.	Мақал-мәтел.	Мақал-мәтел.	Максат-міндеттері. Балаларды оийниң шарты бойынша әділ ойнауга баулу; бір немесе карама-қарсы бағытта, бір- біріне соғылмай, жылдам жүтіре білуге дагдыландыру;
"Оз үйінді тап" кимыл-қозғалыс оийни. (дене шынықтыру)	тапсысу, сойлеуді дамыту, коркем әдебиет) Максат-міндеттері. Балалардың назарын жаңбырдан сон жиналатын шалшық суларға аудару.	Еңбексіз емір – сонғен көмір.	Кимылды ойын. «Құнан шабысы» (қыргыз халқының ұлттық оийни).	дене бұлышқ өттерін ныгайту,

<p>Ептілікті, белгі бойынша жылдам әрекет ету біліктерін дамыту, ойын ережесін нақты орындауга дағылдандыру. Балаларға түрлі таңбалауыштар үлестіріледі. Белгі бойынша балалар алғанын түрлі жерлерінде жапсырылған белгілі үлкен таңбалауыштарға, өздерінің таңбалауыштарына жүгіреді. Кім өз орнын бірден таба алмаса, балалардың қалаулары бойынша такпак не ән айтыш береді. Ойынды екінші рет өткізу үшін, таңбалауыштарды қайта тарату керек.</p> <p>Қимылды ойни.</p> <p>«Желбезекпен жүгіру». (дene шынықтыру)</p>	<p>соққанда жерге агаشتан үзіліп, ауда калыктап барып, жерге баяу түседі.</p> <p>- Байқадындар ма?</p> <p>Бұл жапырактың түсі. Коныр күз, коныр күз.</p> <p>Жапырактары желте үшады және баяу үшады, ейткені олар жеңіл.</p> <p>- Барлық агаشتар жапырактардың түсін озгертті ме?</p> <p>- Жазда агаشتар мен бұталар қандай болды?</p> <p>- Күз келгенде олар калай өзгерді? Қайың жапырактарының түсі қандай? (Алтын сары.)</p> <p>«Күн мен жанбыр» қимыл-қозгалыс ойыны. (дene шынықтыру)</p> <p>Мақсат-міндеттері. Балаларды белгі бойынша жан-жакка шашырап жүгіруге және бір-біріне</p>	<p>жүретінін бақылау.</p> <p>Қимылды ойни.</p> <p>«Бір аяқпен жолдан секіру». (дene шынықтыру)</p> <p>Ойын алғанындағы ережені сактай отырып, бір аяқпен алға жылжып секіруді үйрету.</p> <p>Қимылды ойни.</p> <p>«Айна» (дene шынықтыру)</p> <p>Мақсат-міндеттері.</p> <p>Белгі бойынша екі аяқпен секіру;</p> <p>ептілікке,</p> <p>зейінділікке</p> <p>тәрбиелеу, қозгалыс үйлесімділігін дамыту.</p> <p>«Акку-қаздар» қимыл-қозгалыс ойыны. (дene шынықтыру)</p> <p>Мақсат-міндеттері.</p> <p>Белгі бойынша аланда тұрады, жүргізуші оларға карсы жагында болады.</p> <p>Балалар жүргізушінің айнадагы көрінісі болады. Жүргізуші «айна алдында» әртүрлі еліктеу әрекеттерін орындаиды (тарау, киімді түзету және тагы баска).</p>	<p>(дene шынықтыру)</p> <p>Ойын ережесін сактауга (белгіден сон жүру, бірін-бірі итермеу) үйрету.</p> <p>Жылдамдықпен күш жігерді дамыту.</p> <p>«Үядагы құстар» қимыл-қозгалыс ойыны. (дene шынықтыру)</p> <p>Мақсат-міндеттері.</p> <p>Белгі бойынша екі аяқпен секіру;</p> <p>ептілікке,</p> <p>зейінділікке</p> <p>тәрбиелеу, қозгалыс үйлесімділігін дамыту.</p> <p>«Акку-қаздар» қимыл-қозгалыс ойыны. (дene шынықтыру)</p> <p>Мақсат-міндеттері.</p> <p>Белгі бойынша аланда тұрады, жүргізуші оларға карсы жагында болады.</p> <p>Балалар жүргізушінің айнадагы көрінісі болады. Жүргізуші «айна алдында» әртүрлі еліктеу әрекеттерін орындаиды (тарау, киімді түзету және тагы баска).</p>	<p>ептілікті, жылдамдықты дамыту.</p> <p>Балалар "балыкшыларды" (бір-екі бала) санамақпен тағайындаиды, қалған балалар "балықтарды" сомдайды. Белгі бойынша "балықтар" алғанын бір жағынан екінші жағына, бірін-бірі итермей, соғылмай, жылдам жүгіреді Сол кезде алғанның ортанды екі шетінде тұрган "балыкшылар" "балықтарды" колмен тұртпіп, ұстап алуға тиіsti.</p> <p>Ойынның сонында балалар "балыкшылар" ұстаган "балықтарды" санайды, кімнің көп балық ұстаганын анықтайды.</p> <p>Ойын бірнеше рет кайталануы мүмкін.</p> <p>Еңбек: гүлдерден гүлшоғын жасау.</p> <p>Сұлулыкты сезінүте баулу.</p> <p>Жеке істерін кошеметтеу.</p> <p>Өз бетімен ойындар.</p> <p>«Сүйікті ойыншықтармен ойнау».</p> <p>Куанышты жағдайлардың туындауына жағдай жасап, ә баланың өзінің қызықты</p>
------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>Желбезекті колга алып жарысу. Кім мәрекебінші болып жетеді, сол бала жешімпаз болады.</p> <p>Еңбек: тәрбиешіге көмек.</p> <p>Үлкендерге қызмет корсету, ауланы тазартуға қатысу, жапырактарды жинау.</p> <p>Өз бетімен ойындар: «Желбезекпен ойын».</p> <p>Қолайлы жағдай жасау, алан ішінде іс-кимылдарды дамыту.</p> <p>Котерінкі конціл күйде болу.</p>	<p>согылмай, бір жерге жиналуга дагдыландыру; вестибуляр аппаратын, көністікті багдарлау кабілеттің жетілдіру; ентілікке, достыкка тәрбиелеу.</p> <p>Күрделенуі: екінші белгі бойынша балалар жаңбырдан кейінгі шалшыкты баспау үшін, биік жерге (тастар, боренелер, орындықтар, сатыларға) жылдам шығып тұрулары тиіс.</p> <p>Ересектермен бірге орындалатын каранайым еңбек тапсырмалары: күргак жапырактарды жинау.</p> <p>Мақсат-міндеттері. Тазалық пен тәртіпке үйрету; топпен жұмыс істеу біліктегі бекіту.</p> <p>"Шұңқырдан аттан</p>	<p>Ойыншылар жүргізуімен бір уақытта оның кимыл-эрекетін, тек кимылларды ғана емес, сонымен катар мимикасын да дәл жеткізуге тырысу керек. Жүргізушиң ролін тәрбиеші де, бала да орындаі алады.</p> <p>Еңбек: «Балалармен бірге балабакша алаңын жылы сумен жууды бакылау».</p> <p>Еңбектің маныздылығын сезінуге және үлкендерге комектесуге үйрету.</p> <p>Өз бетімен ойындар. Гимнастикалық құралдарға ормелуе (баспалдак және тагы басқа).</p> <p>Балалардың қосалқы ойындарға қызыгуышылтықтарын дамытып, тату ойнауларын қадағалау.</p>	<p>жалтарып жүтірүте; жылдамдықка, шашашаңдыққа, зейінділікке тәрбиелеу.</p> <p>Сөйлеу, ойлау кабілеттерін дамыту.</p> <p>Ойын шарты.</p> <p>Балалардың ішінен біреуін "қасқыр" етіп салайды, қалғаны "акку-каздар" болады.</p> <p>"Құсшы" болып алғашында педагог, кейін балалардың біреуі ойынды жүргізулері мүмкін.</p> <p>Құсшы құстарды жем жеуге босатады да, былай дейді:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Акку-каздар! (Fa-fa-fa!) - Жем жедіндер ме? (Иә, иә, иә!) - Су іштіндер ме? (Жо-ок, жо-ок!) <p>Құсшы:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Суга ұшып келиндер! Ошаққа абайлас жетіндер! 	<p>ісімен айналысұнына мүмкіндік беру.</p>
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------

секіріп от"
кимылды
жаттыгуы. (дene
шынықтыру)
Максат-міндеттері.
Балаларды
ұзындықка секіруге
машықтандыру;
вестибуляр
аппаратын, күш-
жігерін дамыту.
Өз бетімен еркін
ойны эрекеті,
далага шығарылған
материалмен
ойнидар.
Максат-міндеттері.
Кимыл-козгалыс
үйлесімділігін
дамыту; негізгі
кимылдарды
орындау тәсілін
жетілдіру; ойнидарға
саналы түрде
косылуға тәрбислеу.

Сақ болындар, аш
касқыр келеді!
"Акку-каздар"
иелеріне карай
ұшулары керек. Ал,
"аш касқыр" болса,
құстарды ұстап алып
жеуте тырысады.
Усталған "акку-
каздар", "касқырга"
комектеседі.
Сейтіп, акку-каздар
азайып біткенше
ойын жалгасады.
Еңбек: аула
сынырушига
комектесу.
Балалардға
ересектерге
комектесуді үйрету.
Еңбектенуге
күштарлықтарын
дамытып,
ұқынтылықта
тәрбиелеу.
Өз бетімен ойнидар.
Доппиен ойны.
Әр балага доппиен
ойнау мүмкіндігін
беру. Ойны
барысында еркіндік
пен қуаныш сезімін

				оята білу.	
Серуениң оралу	Балаларды киімдерін жүйелі шешінуге дагдыландыру, шкаф сөрелеріне киімдерін орналастыру, колдарын жуу. (мәдени-гигиеналық дагдылар, дербес әрекет)				
Балалардың дербес әрекеті (аз қимылды, үстел үсті ойыншары, бейнелеу іс-әрекеті, кітаптарды қарау және басқалар)	<p>Сойлеуді дамытудан ойын-жаттығу "Ойыншыктар фабрикасына саяхат" ертегісін мәнерлеп оку. Сойлеудің дыбыстық мәдениеті: [ф], [п], [б] дыбыстары" Максат-міндеттері. Балаларды ойыншыктар фабрикасы туралы ертегі мазмұнымен таныстыру; ертегі жаңры туралы үгымдар калыптастыру; ойыншыктардың пайда болуы туралы жаңа мәліметтер беру. Фонетикалық ритмика. "Па-ба-па, па-ба-па, жүреді жолда арба".</p> <p>Дидактикалық</p>	<p>Сурет салудан ойын-жаттығу "Гажайып әлемнің шамдары". Максат-міндеттері. Балаларга дымкыл қағаз бетіне акварельге малынган қылқалам ұшымен шамдар тәріздес дактарды және дактардан жаш-жакқа шашыраган сәулелерді салу техникасын үрету.</p> <p>Саусақ жаттығуы. Гажайып шамдар, Алғашында дақ боласындар. Сәулелеріндегі шашып, Жарқырап жайнайсындар. Жанып-соніп, Жарқырап жанаңсындар. (сойлеуді дамыту)</p> <p>«Вагондарга</p>	<p>Коркем әдебиеттен ойын-жаттығу "Алтын құс". Максат-міндеттері. Балаларды ертең мазмұнымен таныстыра отырып, ертегіде кездесетін көркемсоздердің магынасын түсіндіру; ертегідегі кейіпкерлердің жағымды және жағымсыз касиеттерін сипаттай білуге үрету.</p> <p>Дидактикалық ойын. "Алтын құс ертегісінің кейіпкерлерін тап". Максат-міндеттері. Бірнеше ертегі кейіпкерлерінің суреттерін корсетемін, сендер суреттерге мүкіят карап отырып, «Алтын құс» ертегісінің</p>	<p>Математика негіздерінен ойын-жаттығу "Түрлі пішіндерге толған гажайып көлік. Шарыны, дөңгелек, ұшбұрыш". Максат-міндеттері. Балалардың ұшбұрыш, дөңгелек және шаршы сияқты геометриялық пішіндердің қасиеттері жөнінде білімдерін тиянақтау.</p> <p>Дамытуши ойын. "Гажайынтар колігін жоңдейік." Максат-міндеттері. Геометриялық пішіндерді атауды, созбен сипаттауды үрету. (сойлеуді дамыту)</p> <p>Коршаган ортамен танысудан ойын-жаттығу "Сикырлы</p>	<p>Коршаган ортамен танысудан ойын-жаттығу "Өсімдіктер күтімі". Максат-міндеттері. Балаларды болме осімдіктерімен таныстыру; болме ғүлдерінің аттарын жатқа айтуга және оларды көргенде тануды үрету.</p> <p>"Болме осімдіктерін күтейік" дидактикалық ойыны. Максат-міндеттері. Болме осімдіктерінің атауларын, оларды күту ерекшеліктерін балалардың есіне түсіру, бірігіп жұмыс істеуді үрету, достық қарым-қатынаска тәрбиелеу.</p> <p>"Кім қалай сойлейді?" дидактикалық ойыны. Максат-міндеттері. Создік корын көнегіту, реакция жылдамдығын дамыту. Барысы: педагог балаларға допты кезекпен лактырады, жануарларды атайды. Допты қайтарған балалар жануардың</p>

нұмыс. "Сынырын жүйесі".	дүниегең ганаңын. Максат-жылдаттері. Балапарға жақсыдан айнаула, және, облыу жабестікін аныту.	жетекшілердің шуралған табұла дағындыру.	"жемірекін" Максат-жылдаттері. Балапарға жекеңескін аныту. Динамикалық нұмыс. "Кім (не) алғашында не меншесе кім болады?"	жыныстайтынан жарықтауда.
Пешікті жет келтес сөзде алғасы, балапар жекеңескін обишият. Ол солтүрақ ресек сөзде айнаула жақсет.	жекеңескін болған жабындыру, облыу жабестікін аныту. Обынайын қаралып артуды.	Максат-жылдаттері. Облыула аныту. жекеңескін көзінде жекеңескін.	компакттық түстөре бүр-бұраң.	Максат-жылдаты (бүр-бұраң) Шүгдел (Аз-әз)
Мысалы: қасын - қасык, таң - таң, тар - тар, алғасы - алғасы. (сәйкесуін аныту, жекеңескін тәжірибе)	геометриялық шабандар.	Жекеңескін балаңдарынан жекеңескін аныту. Көзінде пішінгі балаңдарынан жекеңескін алғасынан аныту.	Динамикалық нұмыс. "Сынырудында (жарық аныктас, сәйкесуін айнаула)	Жыныс арасында (Бор- жарыс)
Зерттеудені жомыннан.	артуды шабандардан жекеңескін табаңы.	шабын, бала пішінгі деңгээ жабындыраңа аныту.	жекеңескін түстөрі тәжірибе".	Максат-жылдаттері. Табиет.
Математика жылдаттері	(математика жылдаттері, сәйкесуін аныту)	шабын кім (не) сисе туралы сұрашка жекеңескін аныту.	кубындыстарынан жекеңескін аныту. (жарық алғасы, сәйкесуін аныту, көзінде тәжірибе)	
"Ернекан аға жекеңескін ағады".		Тауык - жарында. Нан - ын.		
Максат-жылдаттері. Балапарға жекеңескін бөрнө астынан бірін жекеңескін аныту. шукыны салыстыру, тәсілдерін мекерту, "жекеңескін - тәсілдері".		Жыныс - құлпын. Шкаф - тастай. Сын - браң.		
"Баруу - жаңы" шукының бекіту;		Велосипед - темір. Кейдек - мата. Балык - жұмында.		
		Етік - пері.		

	әртүрлі белгілері бойынша заттарды топтастыру.		Алма агашы - тұқым. Үй - кірпіш. Күшті - әлсіз. Көбелек - күрт. Ересек - бала.		
Балалармен жеке жұмыс	<p>Дидактикалық ойын. «Сөзді өзгерт». Педагог: - Балалар, «Қыс» деген сөздегі соңғы «-с» дыбысын алып тастан, орына «-з» дыбысын қойсак қандай сөз шығады? Сөздегі бір дыбысты өзгерктенде сөздің мағынасы өзгеріп кететіні туралы түсінік береді. «-с» дыбысына аяқталатын сөздерді айтады, «-с» дыбысының орнына «-з» дыбысын қойып, сөзді өзгертіп айтуды үсінады. - Жас- ... (жаз). - Қас- ... (қаз). - Тұс- ... (тұз). Кыз, қыр Жаз, жак</p>	<p>Дидактикалық ойын. «Қай қолымда көп». Максат-міндеттері. Аз және көп заттарды ажыратуды, салыстыруды жаттықтыру; ойлау қабілеттерін дамыту. Ойынның құрал-жабдықтары: әртүрлі үсак заттар: моншактар, түймелер. Ойынның мазмұны: ортага бір баланы шақырып, он және сол қолына көп және аз заттарды ұстаратады. Бала колда саны көп зат барын, қай қолында саны аз зат барын анықтайы. Одан кейін заттарды қатарымен қойып, қай катарда көп, қай катарда аз зат</p>	<p>"Айырмашылыкта рды тап" дидактикалық ойныны. Максат-міндеттері. Есте сақталатын заттарды салыстыра білуді дамыту, олардан ұқсастықтар мен айырмашылықтарды табу. Ойын материалдары мен көрнекі құралдар: сюжеттік карталар. Сипаттама: 2-3 минут ішінде балага карточкасын көрсету. Содан кейін оған басқа кейбір заттар немесе әрекеттер жок немесе ауыстырылған екінші картаны ұсынысыз. Бала не озгергенін анықтауы керек.</p>	<p>Дидактикалық ойын «Сипаттамасы бойынша тап». Максат-міндеттері. Ұзын - қысқа, кең - тар, биік - аласа ұғымдарын бекіту. Ойынның құрал-жабдықтары: жануарлар және құстардың ойыншықтары. Ойынның мазмұны: балалар аю, түлкі, каскыр, қоянның ойыншықтарын карастырады. Эр анықтайды, оның атыауын айтады. Ойнаушылардың біреуі бөлмeden шығып кетеді, басқа ойнаушылар ойыншық туралы жүмбақ</p>	<p>"Кім, қайда тұрады?" дидактикалық ойныны. Максат-міндеттері. Балалардың көру кабілетін, зейінін дамыту. Ойын материалдары мен көрнекі құралдар: әртүрлі жануарлардың "отбасылары" мен олардың үйлерінің суреттері, ретсіз тәртіpte берілген жануарларды үйлерімен байланыстыратын сзықтар салынған суреттер. Сипаттама: сзықтар бойынша қарындашты өткізбей, кімнің үйі қайда екенін анықтау керек. (сойлеуді дамыту)</p>

	Қаз, кар Тұз, тас (сойлеуді дамыту)	тұрғанын салыстырады. (сойлеуді дамыту)	(математика негіздері, сойлеуді дамыту)	құрастырады. Жұмбак құрастырганинан кейін жұмбақты шешетін баланы шақырады. (сойлеуді дамыту, коршаган ортамен тәнису)	
Балалардың үйге қайтуы (ата-аналарға кенес)	«Баланың бос уақытын дұрыс үйымдастыру» такырыбына әнгімелесу.	Баланың өздігінен орындайтын жұмыстары туралы әнгімелесу.	"Баланың сұрағына ашууланбай жауап бересіз бе?" такырыбында әнгімелесу, сауалнама жүргізу, кенес беру.	"Бала - біздің айнамыз" такырыбында әнгімелесу.	Үйымдастырылған іс- әрекеттің бір апталық жұмысы туралы әнгімелесу.